

## Corso di Dattilografia - 200 ORE

- Il sistema scolastico italiano
- La Buona Scuola
- La Buona Scuola
- Innovazione Digitale
- L'Integrazione è un Obiettivo fondamentale della Società
- Il Piano di Inclusione nella scuola
- La mediateca
- Il Learning Object
- Lo Scorm
- Le Immagini
- TEST
- Uso della tastiera
- Abbreviazioni da tastiera in Windows
- Posizione delle mani
- Rapid Typing Tutor
- Rapid Typing Tutor - Impostazioni iniziali
- Rapid Typing Tutor - Interfaccia del software ed Avvio lezione
- Rapid Typing Tutor - Risultati della Lezione
- Rapid Typing Tutor - Visualizzare le Statistiche
- Rapid Typing Tutor - Modificare Impostazioni e Difficoltà della Lezione
- TEST di Battitura
- TEST di Battitura
- TEST di Battitura
- TEST di Battitura
- TEST

## **Corso di Formazione come Assistente Tecnico negli Istituti Comprensivi - 50 ORE**

- Il sistema scolastico italiano
- La Buona Scuola
- La Buona Scuola
- Testo\_legge\_107
- Regolamento istituti tecnici definitivo 04.02.2010
- Regolamento istituti professionali definitivo 04.02.2010
- TEST
- Innovazione Digitale
- Word
- Excel
- PowerPoint
- Uso della tastiera
- Abbreviazioni da tastiera in Windows
- Posizione delle mani
- TEST

## Programma Corso FDP Education 8 Moduli

- Introduzione al Corso FDP Education 8 Moduli
- La Buona Scuola
- Insegnare nell'era digitale
- Strategie educative dal tutoring al peer tutoring
- L'Insegnamento Capovolto (Flipped Teaching)
- Il Learning Object
- La mediateca
- Gli oggetti
- Word
- Excel
- PowerPoint
- CODING
- TEST
- Le ICT e la LIM
- I Video
- Interfaccia e Strumenti di un Tablet
- Smartphone e tablet prospettive operative
- Storia della LIM
- Funzioni di alcune attività
- Insegnare con la LIM
- Utilizzare Le Pagine LIM
- Caratteristiche e Tipologie di LIM
- Utilizzo Degli Strumenti Generali LIM
- Barra degli strumenti del software
- Utilizzo Degli Strumenti Particolari Della LIM
- La barra degli strumenti della LIM
- Lavagne Interattive ed Innovazione Didattica
- Utilizzo delle applicazioni LIM parte 1
- Utilizzo delle applicazioni LIM parte 2
- TEST
- Bisogni Educativi Speciali e Disabilità

- BES Disciplina Generale
- BES Disciplina Generale
- Normativa sui BES (Bisogni Educativi Speciali)
- BES Quando si deve Redigere il PDP
- DSA - Disturbi Specifici dell'Apprendimento
- Tipologie di DSA
- Valutazione degli alunni con disabilità
- Valutazione degli Studenti con DSA
- Alunni plusdotati
- L'Integrazione è un Obiettivo fondamentale della Società
- Novità previste su PEI GIT e GLI
- Riforma Sostegno
- La didattica inclusiva
- Didattica inclusiva con la LIM
- La LIM In Un'ottica Inclusiva
- La LIM come progetto inclusivo
- La LIM come valore aggiunto per l'inclusione
- LIM e Aula Digitale Inclusiva
- Usare le mappe per una didattica inclusiva
- Mappe concettuali e Webquest
- Uso della tastiera
- Abbreviazioni da tastiera in Windows

### **Esame finale**

## Programma Corso CODING

Corso finalizzato all'apprendimento del Coding ovvero linguaggi di programmazione e loro istruzioni ordinate che eseguite passo passo portano alla soluzione di un problema o meglio all'ottenimento di un obiettivo.

Il presente corso è erogato da un ente riconosciuto dal MIUR per la formazione del personale della scuola (Direttiva 170/2016).

Ogni modulo contiene un test per mettere alla prova le conoscenze acquisite e tutto il percorso si conclude con un test finale.

- Introduzione al Corso di Coding
- Introduzione al Coding
- Guida al Pensiero Computazionale
- Smart Coding
- Dal Pensiero Computazionale al Coding
- TEST
- Testo\_legge\_107
- La Buona Scuola
- La Buona Scuola
- Sistema educativo di istruzione e formazione
- Innovazione Digitale
- La Didattica
- La Didattica Disciplinare
- Le Strategie Didattiche
- Approccio Metodologico
- Gli strumenti di analisi
- Prove Comuni
- Apprendimento Significativo e Ambienti dell'Apprendimento
- Apprendimento Significativo e Ambienti dell'Apprendimento
- Psicologia età evolutiva
- La Psicologia dello Sviluppo
- Gli oggetti
- La mediateca
- Il Learning Object
- Lo Scorm
- CODING
- TEST