

PROGRAMMA

Corso Canva

Creare contenuti didattici efficaci con Canva: dalla progettazione grafica alla didattica digitale

ID S.O.F.I.A. 102766

10 moduli da 5 ore ciascuno

Modulo 1 – Introduzione a Canva e alla didattica digitale

- Cos'è Canva e perché è utile per la didattica.
- Panoramica sull'interfaccia e creazione del primo account.
- Differenze tra Canva Free e Canva for Education.
- La progettazione grafica nella scuola digitale.
- Attività pratica: creare il primo progetto (locandina o scheda didattica).

Modulo 2 – Elementi base di progettazione visiva

- I principi del design visivo nella didattica (colore, equilibrio, tipografia).
- Come scegliere template e layout coerenti con gli obiettivi educativi.
- Gestione di testi, immagini, icone e forme.
- Attività pratica: progettare una scheda didattica per la propria materia.

Modulo 3 – Creare materiali per la scuola dell'infanzia e primaria

- Adattare il linguaggio visivo alle fasce d'età.
- Creazione di flashcard, schede attività e giochi educativi.
- Uso di illustrazioni e elementi animati per stimolare l'apprendimento.
- Attività pratica: creare un set di materiali per un argomento didattico.

Modulo 4 – Creare contenuti per la scuola secondaria

- Presentazioni interattive per lezioni multimediali.
- Mappe concettuali e infografiche per lo studio.
- Storytelling visivo per argomenti complessi.
- Attività pratica: realizzare una presentazione didattica completa.

Modulo 5 – Canva per la progettazione di lezioni e unità didattiche

- Come integrare Canva nella pianificazione didattica.

- Creare copertine, schede di lezione e percorsi tematici.
- Impostare layout coerenti e riutilizzabili.
- Attività pratica: progettare un'unità didattica con materiali Canva.

Modulo 6 – Canva per la collaborazione e la condivisione

- Lavorare in gruppo su progetti condivisi.
- Condivisione sicura di materiali con studenti e colleghi.
- Uso di link, download e formati di esportazione.
- Attività pratica: creare un progetto collaborativo.

Modulo 7 – Canva e la valutazione formativa

- Creare rubriche, schede di autovalutazione e griglie interattive.
- Gamification e quiz grafici con Canva.
- Attività pratica: progettare una scheda di valutazione visiva.

Modulo 8 – Funzionalità avanzate di Canva per la didattica

- Uso dei video, animazioni e registrazioni vocali.
- Creare video lezioni e presentazioni animate.
- Integrazione con strumenti digitali (Google Classroom, PowerPoint, PDF interattivi).
- Attività pratica: creare un video o una presentazione animata didattica.

Modulo 9 – Brand kit, modelli e accessibilità

- Creare una coerenza visiva per la classe o l'istituto.
- Uso del Brand Kit per docenti e scuole.
- Accessibilità visiva: colori, font e leggibilità per tutti gli studenti.
- Attività pratica: costruire un modello riutilizzabile per la classe.

Modulo 10 – Project Work e preparazione all'esame finale

- Revisione e ottimizzazione dei propri progetti didattici.
- Condivisione delle migliori pratiche tra docenti.
- Simulazione di test a risposta multipla.
- Esame finale online: test di 60 domande a risposta multipla.